**WAY OF WORKING**

Il *Way of Working* del team Oberon si basa sul framework Scrum, ovvero arrivare all’obiettivo finale del progetto tramite degli sprint della durata di 2 settimane per raggiungere delle tappe intermedie definite alla fine di ogni sprint.

**DOCUMENTAZIONE SCRUM**

1. Product Backlog, il documento che contiene la lista di tutti requisiti necessari per la realizzazione del progetto, la sua prima stesura definisce i requisiti inizialmente conosciuti, per poi evolversi in base a come evolve il prodotto, ai feedback ricevuti dal cliente e alle necessità che emergono;
2. Sprint Backlog, è l’insieme degli elementi del Product Backlog selezionati per lo sprint, è una previsione fatta dal Team in relazione alle priorità indicate e al lavoro necessario per raggiungere gli obiettivi dello sprint;
3. Incremento, è la somma di tutti gli elementi del Product Backlog completati durante uno sprint.

**EVENTI SPRINT**

1. Sprint Planning, è la riunione che segna l’inizio dello sprint: il Team concorda l’obiettivo principale dello sprint e individua gli elementi del Product Backlog necessari al raggiungimento;
2. Sprint Review, viene organizzata al termine di ogni sprint per valutare se l’obiettivo prefissato è stato raggiunto;
3. Sprint Retrospective, è una riunione che serve al Team per identificare le cause di eventuali problemi che si sono verificati durante l’ultimo sprint e individuare dei miglioramenti da apportare al processo.

**TECNOLOGIE & SOFTWARE**

Il Team Oberon lavorerà in modalità asincrona utilizzando:

* il canale Telegram dedicato per tenersi aggiornati
* Discord/Google Meet per le riunioni di gruppo
* Microsoft Teams
* Github repository del progetto: per salvare ogni progresso
* Microsoft Project: diagrammi di Gantt
* Lucid Chart: diagrammi UML
* Jira